



Elektroschrott, Geräte, Maschinen

Zurück zur Verkaufsstelle oder zur Hauptsammelstelle Werkhof Ebmatingen.

Gratis abgegeben werden können Haushaltsgrossgeräte wie Kühlschränke und Waschmaschinen, Kleingeräte, Spielwaren, Elektrowerkzeuge, Bau-, Garten- und Hobbygeräte (Rasenmäher usw.).



Ebenfalls gratis abgegeben werden können Geräte aus Bürobereich/ Kommunikation und Unterhaltungselektronik wie Laptop, Drucker, Telefon, TV, Radio, Playstation.



Leuchtmittel (Lampen)

Herkömmliche Glühlampen sowie Halogen und Halogen ECO kann man in den Kehrriech werfen.

Restliche Leuchtmittel, auch LED zurück zur Verkaufsstelle (unabhängig von einem Neukauf) oder zur Hauptsammelstelle Werkhof Ebmatingen (kostenlos).

Leuchtstofflampen (Entladungslampen, Leuchtstoffröhren, Fluoreszenzlampen, Energiesparlampen, Quecksilber-/Natriumdampflampen) zählen zum Sonderabfall. Bitte immer unzerbrochen zurückbringen, da sonst giftige Gase austreten.



Batterien

Gerätebatterien (Haushaltbatterien und Knopfzellen) aus Radios, Fotoapparaten, Armbanduhren, Spielzeug usw. müssen an den Sammelstellen der Verkaufsgeschäfte zurückgegeben werden. Die Rücknahme ist kostenlos und ohne Kaufverpflichtung.

Fahrzeugsbatterien («Autobatterien») müssen an den Fachhandel (gratis) oder an Entsorgungsunternehmen mit entsprechender Bewilligung zurückgegeben werden.

Der Handel ist zur kostenlosen Entgegennahme verpflichtet, sofern er diese Art von Batterie im Sortiment führt.



Fahrzeuge

Autos, Motorräder: Erfolgt kein Neukauf, können Fahrzeuge nur bei den Verkaufsstellen der entsprechenden Marken resp. einer Auto/Motorrad-Abbruchunternehmung zurückgegeben werden.

Velos können u.a. bei 2-Rad-Center Boller in der Forch, Telefon 044 980 02 60, info@boller-motos.ch, kostenlos zurückgegeben werden.



Pneus

Zurück zu einem Hersteller oder Händler der entsprechenden Marke oder wo nicht möglich zur Hauptsammelstelle Werkhof Ebmatingen (kostenpflichtig).

Bei gleichzeitigem Kauf neuer Reifen müssen die Händler Pneus jeder Marke zurücknehmen.